

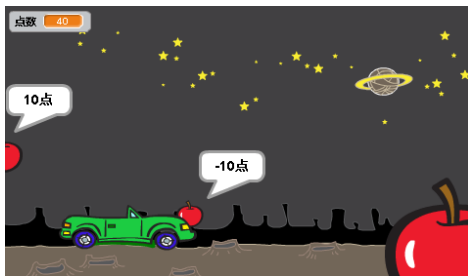
# 実践 プログラミング 塾

ゲームをするのも楽しいけど、  
自分でゲームを作るのも楽しいよ♪

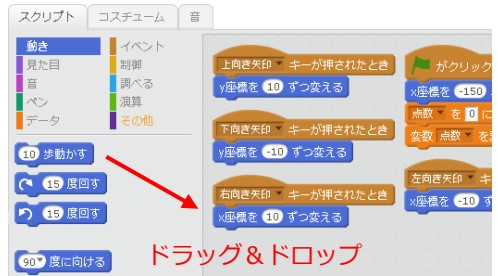


はじめまして、講師のさいとうです！

ダブルインフィニティコーディネート代表。  
東根市在住。NPO 法人 Yamagata1 会員。  
IT & 人材育成コーディネーターとしてシステム  
開発や WEB コンテンツ制作、実践テレワーク  
塾などの各種ワークショップを開催してい  
る、現役プログラマー & 講師。  
山形県立産業技術短期大学校や東北文教大学短期  
大学部でも教えています。



ゲームを作りながらプログラミングを体験できます



「スクラッチ」というプログラミングツールを使用します



イギリスでは 2014 年から、フィンランドでは 2016 年夏から導入されていたプログラミング教育が、日本でもいよいよ 2020 年から小中学校に正式導入されます。この教室はそれに先駆けて、少しでも早くプログラミングを経験していただきたいという思いで開催させていただくものです。プログラミングは子供たちの「想像する力」「考える力」そして「新しいモノを創り出す力」を育みます。

申込締切: 7 月 21 日 (金)

受講予約のしかた

予約申込書

コース名	コース1 ・ コース2 ・ コース3			いずれかに○を付けてください
フリガナ	性別	生年月日		
	男 ・ 女	平成	年	月 日
保護者名	学校名	中学校	小学校	学年
〒				

<b>STEP 1</b>	<b>STEP 2</b>
電話・窓口にて空き状況を確認	予約申込書に必要事項を記入のうえ、FAX や郵送にて送付 (持ち込み可)
<b>STEP 3</b>	<b>STEP 4</b>
申込締切後、本校より開講案内と申込書を郵送	開講日に受講料をお支払いいただき、講座開始となります。

※申込者が4家族以下の場合、開講を取り止めさせていただきます。※募集締切後のキャンセルはお受けすることができません。



東根高等職業訓練校

〒999-3711 東根市中央一丁目 3 番 1 号 (東根市職業訓練センター内)

☎ 0237-43-2345 平日受付 8:30~17:00 FAX 0237-43-5432

PC 東根職業訓練 検索 www.hisho.ac.jp

f Facebook www.facebook.com/higashinesyokugyuo

企画協力: NPO 法人 Yamagata1



駐車場について  
お車でお越しの方は、施設前駐車場または市役所発着用駐車場をご利用ください。

**コース1【入門編】 7/29 (土) 9:00~12:00 (50分×3コマ)**

【受講料】1500円 / 子供一人



かんたんなゲームを作りながらプログラミングを体験します。楽しみながらプログラミングで使用する基礎的な考え方を学べます。

**参加資格**

プログラミングに興味のある方ならだれでも参加できます。プログラミングの経験は問いません。パソコンに不慣れなお子様の場合は、保護者の方が隣に座ってサポート願います。

**対象**

小・中学生 (小学4年生以上。小学生は保護者同伴)

**コース2【初級編】 7/29 (土) 13:30~16:30 (50分×3コマ)**

【受講料】2000円 / 子供一人



シューティングゲームを作りながら、少しレベルアップしたプログラミングを体験します。初級編に加えて、幅広い想像力と考え方が学べます。

**参加資格**

スクラッチでプログラミングをしたことがある方で、さらにレベルアップしたプログラミングをしてみたい方。自力でひらがな・漢字・アルファベットのキーボード入力がある程度できる方が前提ですが、パソコンに不慣れなお子様の場合は、保護者の方が隣に座ってサポートいただくことも可能です。

**対象**

小・中学生 (小学4年生以上。小学生は保護者同伴)

**コース3【中級編】 8/5 (土) 10:00~16:00 (50分×5コマ)**

【受講料】3000円 / 子供一人



プログラミングで使用する基礎的な考え方を学びながら、座標計算を使ってブロック崩しゲームを完成させます。初級編に比べてより高度な想像力と考え方が学べます。

午前：勉強 (50分×2コマ) 午後：プログラミング (50分×3コマ)

**参加資格**

このプログラミングにチャレンジしてみたい方。自力でひらがな・漢字・アルファベットのキーボード入力ができる方。算数・数学、英語学習に抵抗のない方。数学の文字式、座標に関する知識を持たれている方、または、同知識の先行学習に抵抗のない方。算数・数学は得意ではないが何とか克服したいという意欲のある方。プログラミング経験は問いません。

**対象**

小・中学生 (小学6年生以上。小学生は保護者同伴)

※USBメモリを持参いただくと、作ったゲームを持ち帰って自宅でプログラミングすることも出来ます。画面はあくまでもイメージです。実際に作成する画面と異なる場合があります。必要に応じて昼食等は各自でご準備願います。